



Расторгуева Екатерина Евгеньевна

Женщина, 27 лет, родилась 24 мая 1999

+7 (900) 9235538 — предпочитаемый способ связи

r.ekaterina2415@gmail.com

telegram: @r_ekaterina2415

Проживает: Томск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова работать удалённо, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 4 месяца

Февраль 2025 —

Июль 2026

1 год 6 месяцев

Sibcode

Томск, sibcode.team/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI дизайнер

В роли единственного дизайнера в компании самостоятельно отвечала за полный цикл дизайна веб-сайтов и мобильных приложений, от брифинга с заказчиком и визуальной концепции до UX-прототипов, адаптивного дизайна и передачи макетов в разработку.

Работала в команде разработки из 12 специалистов.

Стек: Figma, Photoshop, Illustrator, Claude, ChatGPT, Midjourney

Основные задачи:

- Проектирование пользовательских сценариев и UX-прототипов в Figma;
- Разработка и развитие библиотеки компонентов для быстрого прототипирования в Figma;
- Разработка UI-дизайна с адаптивными версиями для web и mobile;
- Создание и развитие бренд-стиля, визуальных гайдлайнов, графических элементов (иконки, логотипы, иллюстрации);
- Подготовка мудбордов, визуальных концепций и дизайн-референсов;
- Сбор и уточнение требований на брифингах с заказчиками, презентация и защита дизайн-решений;
- Подготовка макетов к передаче в разработку и сопровождение реализации совместно с разработчиками, аналитиками и менеджерами;

- Использование нейросетей для ускорения рутинных задач: генерация референсов, анализ требований, проработка идей и подготовка контента для интерфейса.

Ключевые достижения:

- Спроектировала с нуля 12+ веб-сайтов и мобильных приложений для e-commerce и внутренних систем;
- Разработала wireframe-kit в Figma для быстрой сборки UX-прототипов: сократила время создания прототипа на 40% и ускорила согласование структуры с заказчиками;
- Внедрила AI-инструменты в дизайн-процесс, ускорив подготовительный этап работы на 30%.

Ноябрь 2024 —
Октябрь 2025
1 год

Minidino

Томск, minidino.ru/

Розничная торговля

- Интернет-магазин

UX/UI дизайнер

В рамках проекта отвечала за дизайн ключевых сценариев продаж для веб-сайта и мобильного приложения интернет-магазина детской одежды: бренда с розничной сетью из 15 магазинов в Сибири и Москве и охватом 7 млн. Работала в команде с менеджерами и разработчиками.

Стек: Figma, Photoshop, Claude, ChatGPT, Tilda

Основные задачи:

- Анализ текущих пользовательских сценариев и приоритизация изменений;
- Анализ сайтов конкурентов и референсов: изучение структуры и функциональности;
- Редизайн ключевых страниц продаж для веб-сайта и мобильного приложения (каталог, детальная страница товара и личный кабинет);
- Создание и поддержка UI-kit;
- Разработка одностраничных лендингов на Tilda для рекламных кампаний;
- Подготовка макетов к передаче в разработку и сопровождение реализации совместно с разработчиками и менеджерами.

Ключевые достижения:

- Выполнила редизайн ключевых страниц продаж для веб-сайта и мобильного приложения в согласованные сроки;
- Создала 6 рекламных лендингов на Tilda;
- Разработала масштабируемый UI-kit для ключевых страниц, обеспечив консистентность интерфейсов и основу для дальнейшего развития проекта.

Сентябрь 2024 —
Январь 2025
5 месяцев

Новая Школа

Казань, thenewschool.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Образовательные учреждения
- Школа, детский сад

UX/UI дизайнер

В рамках продукта отвечала за редизайн главной страницы личных кабинетов ученика и родителя на онлайн-платформе для подготовки к ЕГЭ с аудиторией 2 млн+ пользователей, а также за доработку компонентов интерфейса в других разделах платформы. Работала в составе дизайн-команды под руководством дизайн-лида.

Стек: Figma, Photoshop, Adobe Illustrator, ChatGPT, Recraft

Основные задачи:

- Проектирование и развитие интерфейсов веб-платформы и мобильных приложений в Figma;
- Редизайн и оптимизация пользовательских сценариев для повышения удобства продукта;
- Поддержка и развитие дизайн-системы;
- Создание интерактивных прототипов для обсуждения и согласования решений с командой;
- Подготовка макетов к передаче в разработку и контроль визуальной реализации;
- Участие в ежедневных дизайн-ревью с дизайн-лидом: обсуждение и обоснование дизайн-решений;
- Работа с продуктовыми данными и обратной связью пользователей: аналитика, отзывы, гипотезы;
- Создание презентационных материалов для учеников в Figma.

Ключевые достижения:

- Выполнила редизайн главной страницы личных кабинетов ученика и родителя на платформе;
- Доработала компоненты интерфейса в других разделах платформы в рамках дизайн-системы, обеспечив единообразие продукта;
- Принимала участие в создании мобильных приложений для обучения;
- Создала 20+ презентаций кураторов и репетиторов.

Help-group

Томск, web.hg24.su

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Junior web-разработчик

Занималась поддержкой и развитием сайтов на CMS «1С-Битрикс»: администрирование и тестирование, доработка компонентов, адаптивная вёрстка по макетам Figma. Работала в команде разработчиков и дизайнеров.

Стек: HTML, CSS, JavaScript, «1С-Битрикс», Tilda, Figma

Основные задачи:

- Поддержка и администрирование сайтов: наполнение контентом, ручное тестирование новых компонентов;
- Доработка компонентов в CMS «1С-Битрикс»;
- Адаптивная вёрстка сайтов по макетам Figma;
- Разработка одностраничных лендингов в Tilda;
- Участие в проектных встречах: планирование, оценка и распределение текущих задач в команде.

Ключевые достижения:

- Освоила адаптивную вёрстку (HTML, CSS) и применяла её на практике, реализуя сайты по макетам Figma;
- Получила практический опыт реализации макетов в коде: понимаю ограничения разработки и учитываю их при проектировании интерфейсов;
- Изучила основы работы с CMS «1С-Битрикс»;
- Создала 2 одностраничных лендинга в Tilda.

Октябрь 2021 —
Февраль 2024
2 года 5 месяцев

Образование

Бакалавр

2029

Бакалавр

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Томск

Программная инженерия

2022

Бакалавр

Томский институт бизнеса, Томск

Дизайн

Повышение квалификации, курсы

2024

UX/UI-дизайнер

Rubius Academy, UX/UI-дизайн

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — A2 — Элементарный

Навыки

Figma Adobe Photoshop HTML CSS Tilda Адаптивная верстка UX UI Web Design
Mobile design Веб-дизайн JavaScript ChatGPT 1С-Битрикс

Дополнительная информация

Обо мне

UX/UI дизайнер с 2+ годами коммерческого опыта в проектной и продуктовой разработке: проектирование веб-сайтов и мобильных приложений. На последней позиции самостоятельно отвечала за полный цикл дизайна: от брифинга до передачи макетов в разработку.

Масштаб проектов, с которыми работала:

- 12+ веб-сайтов и мобильных приложений, спроектированных с нуля;
- интернет-магазин детской одежды с розничной сетью из 15 магазинов в Сибири и Москве и охватом 7 млн;
- онлайн-платформа для подготовки к ЕГЭ с аудиторией 2 млн+ пользователей.

Стек и зона ответственности:

- проектирование интерфейсов для web и mobile с нуля;
- анализ пользовательских сценариев и конкурентов, приоритизация изменений, редизайн и UX-оптимизация ключевых сценариев;
- создание и поддержка дизайн-систем и UI-kit, адаптивный дизайн и визуальная консистентность;
- инструменты: Figma, Photoshop, Illustrator, Tilda, AI;
- технические знания: HTML, CSS, адаптивная вёрстка, базовый JavaScript, CMS 1С-Битрикс.

Мои контакты:

Почта: r.ekaterina2415@gmail.com

Tg @r_ekaterina2415